First Hit

Previous Doc

Next Doc

Go to Doc#

Generate Collection

Pmit

L57: Entry 11 of 57

File: JPAB

Aug 5, 1997

PUB-NO: JP409205626A

DOCUMENT-IDENTIFIER: JP 09205626 A

TITLE: FACE TO FACE IMAGE PICKUP DISPLAY SYSTEM AND VIDEO CAMERA USED THEREFOR

PUBN-DATE: August 5, 1997

INVENTOR-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

WAKABAYASHI, MANABU

AYUSAWA, IWAO

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

HITACHI LTD

APPL-NO: JP08010651

APPL-DATE: January 25, 1996

INT-CL (IPC):  $\underline{H04} \ \underline{N} \ 7/\underline{14}$ 

#### ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To make sight <u>line</u> in matching with each other accurately by adjusting delicate unmatching of sight <u>line</u> and allow the user view a <u>monitor</u> screen with a sufficient brightness by eliminating the need for a <u>half mirror</u> in the usual state with the face to face image pickup <u>display</u> system and a video <u>camera</u> used for it where users use a video <u>camera</u> and a half <u>mirror</u> to pick up each other in a personal computer or the like and the users are recognized with each other on a <u>monitor</u> screen.

SOLUTION: The video <u>camera</u> 2 has a head section 7 provided with a stationary section 6 and an image pickup section 8 fixed to a circumferential ridge of a <u>monitor</u> screen of a <u>monitor display</u> device 1 and a <u>half mirror</u> 9. In this case, the head section 7 is fixed to the stationary section 6 so as to freely change an optical axis direction from the video <u>camera</u> 2 to an object image. Furthermore, the <u>half mirror</u> 9 is fixed to the head section 7 turnably. Moreover, the image pickup section 8 and the <u>half mirror</u> 9 are structured to be removable.

COPYRIGHT: (C) 1997, JPO

Previous Doc Next Doc Go to Doc#

#### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

## (11)特許出願公開番号

# 特開平9-205626

(43)公開日 平成9年(1997)8月5日

(51) Int.CL<sup>6</sup>

識別記号

庁内整理番号

ΡI

技術表示箇所

H04N 7/14

H04N 7/14

審査請求 未請求 請求項の数20 OL (全 14 頁)

(21)出顧番号

特顯平8-10651

(22)出顧日

平成8年(1996)1月25日

(71)出版人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72)発明者 若林 学

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式 会社日立製作所マルチメディアシステム関

発本部内

(72)発明者 鮎澤 巖

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式会社日立製作所マルチメディアシステム開

発本部内

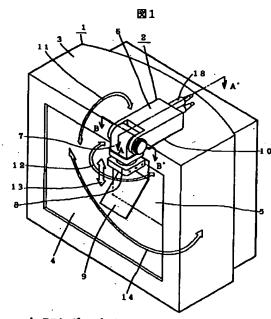
(74)代理人 弁理士 小川 勝男

## (54) 【発明の名称】 対面型操像表示システム及びそれに用いるビデオカメラ

#### (57)【要約】

【課題】パソコン (パーソナル・コンピュータ)等において、ビデオカメラ及びハーフミラーを用いて、使用者同士が互いを撮像し、互いをモニター画面で認識できる対面型撮像表示システム及びそれに用いるビデオカメラによって、微妙な視線の不一致を調整して、正確に視線を一致させる。また、通常時には、ハーフミラーを排除して、十分な明るさでモニター画面を見られるようにする。

【解決手段】モニターディスプレイのモニター画面の周録部に固着される固定部、撮像部を備えたヘッド部及びハーフミラーを有したビデオカメラを設ける。この時、ヘッド部はビデオカメラから被写体像に至る光軸方向を自在に変えられるように固定部に固定される。また、ハーフミラーは回転可能にヘッド部に固定される。さらに、撮像部及びハーフミラーは着脱可能な構造とする。



1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター箇体 5…ビデオ映像 6…固定部 7…ヘッド部 8…部像部 9…ハーフミラー

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像情報を表示するモニター画面を有した モニターディスプレイ、並びに、

前記モニターディスプレイの前記モニター画面の周縁部 に固定される固定部、前記固定部に固定され、撮像部を 備えたヘッド部、及び、前記ヘッド部に固定され、前記 撮像部に被写体像を反射させるとともに、前記モニター 画面に表示される画像を透過するハーフミラーを有し、 前記撮像部に取り込まれた前記被写体像を撮像するビデ オカメラを設けたことを特徴とする対面型撮像表示シス 10 テム。

【請求項2】前記ヘッド部は、前記ビデオカメラから前 記被写体像に至る光軸方向を自在に変えられるように前 記固定部に可動的に固定されていることを特徴とする請 求項1に記載の対面型撮像表示システム。

【請求項3】前記撮像部は、回転可能に前記ヘッド部に 固定されていることを特徴とする請求項1に記載の対面 型撮像表示システム。

【請求項4】前記ヘッド部は、回転可能に前記固定部に 軸支されていることを特徴とする請求項1に記載の対面 20 型撮像表示システム。

【請求項5】前記ハーフミラーは、回転可能に前記ヘッ ド部に軸支されていることを特徴とする請求項1に記載 の対面型撮像表示システム。

【請求項6】前記撮像部は、前記ヘッド部に対して着脱 可能であることを特徴とする請求項1に記載の対面型撮 像表示システム。

【請求項7】前記ハーフミラーは、前記ヘッド部に対し て着脱可能であることを特徴とする請求項1に記載の対 面型撮像表示システム。

【請求項8】前記ヘッド部の回転に伴い、前記ビデオカ メラの電源の入切の切り替えを行うためのスイッチを前 記固定部に設けたことを特徴とする請求項4に記載の対 面型撮像表示システム。

【請求項9】前記ハーフミラーの回転または着脱に伴 い、前記撮像部に取り込まれる被写体像の鏡像化または 実像化の切り替えを行うためのスイッチを前記ヘッド部 に設けたことを特徴とする請求項5または7に記載の対 面型撮像表示システム。

カメラに入ってくる映像を遮断するための遮光板を前記 ハーフミラーの一端に一体的に取り付けたことを特徴と する請求項1に記載の対面型撮像表示システム。

【請求項11】撮像部を備えたヘッド部、

前記ヘッド部に固定され、前記撮像部に被写体像を反射 させるとともに、後方の像を透過するハーフミラー、及 **U**.

前記ヘッド部を固定する固定部を有し、前記撮像部に取 り込まれた前記被写体像を撮像することを特徴とするビ デオカメラ。

【請求項12】前記ヘッド部は、前記ビデオカメラから 前記被写体像に至る光軸方向を自在に変えられるように 前記固定部に可動的に固定されていることを特徴とする 請求項2に記載のビデオカメラ。

2

【請求項13】前記撮像部は、回転可能に前記ヘッド部 に固定されていることを特徴とする請求項2に記載のビ デオカメラ、

【請求項14】前記ヘッド部は、回転可能に前記固定部 に軸支されていることを特徴とする請求項2に記載のビ デオカメラ。

【請求項15】前記ハーフミラーは、回転可能に前記へ ッド部に軸支されていることを特徴とする請求項2に記 載のビデオカメラ。

【請求項16】前記撮像部は、前記ヘッド部に対して着 脱可能であることを特徴とする請求項2に記載のビデオ カメラ。

【請求項17】前記ハーフミラーは、前記ヘッド部に対 して着脱可能であることを特徴とする請求項2に記載の ビデオカメラ。

【請求項18】前記ヘッド部の回転に伴い、前記ビデオ カメラの電源の入切の切り替えを行うためのスイッチを 前記固定部に設けたことを特徴とする請求項14に記載 のビデオカメラ。

【請求項19】前記ハーフミラーの回転または着脱に伴 い、記録撮像部に取り込まれる被写体像の鏡像化または 実像化の切り替えを行うためのスイッチを前記ヘッド部 に設けたことを特徴とする請求項15または17に記載 ・・のビデオカメラ。

【請求項20】前記ハーフミラーを透過して前記ビデオ 30 カメラに入ってくる映像を遮断するための遮光板を前記 ハーフミラーの一端に一体的に取り付けたことを特徴と する請求項2に記載のビデオカメラ。

#### 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】 本発明はパソコン (パーソナ ル・コンピュータ)等において、使用者同士が互いを撮 像し、互いをモニター画面で認識できる対面型撮像表示 システム及びそれに用いるビデオカメラに係り、特に、 モニター画面を介して使用者同士の視線が一致する対面 【請求項10】前記ハーフミラーを透過して前記ビデオ 40 型撮像表示システム及びそれに用いるビデオカメラに関 する。

[0002]

【従来の技術】ネットワークで結ばれたパソコン間で は、ビデオカメラに撮像されるビデオ映像を通信するこ とができる。このようなビデオカメラは、モニターディ スプレイの上部に設置されることが多いが、使用者がモ ニター画面上に表示される相手の目を見て話をすると、 使用者のうつむき加減の顔の映像を取り込んでしまう。 当然、相手のモニター画面には、このうつむき加減の顔 50 が表示される。相手も同様であるため、お互いにうつむ いている顔を見ながら話をすることしかできず、相互の視線を一致させることができなかった。

【0003】この視線の不一致を改善するため、特開平 1-288082号公報のテレビカメラ同軸型画面表示 器では、モニター画面の前にハーフミラーを45度の傾 斜角で設置し、さらにビデオカメラをモニター画面に直 角に設置し、ビデオカメラの光軸と使用者のモニター画 面への視線がハーフミラーのほぼ中心で一致するように して、使用者同士の視線を一致させていた。

【0004】しかし、ビデオカメラにはハーフミラーで 10 反射される映像 (主、に使用者の顔) のほかに、ハーフミラーを透過してくる映像も撮影され、この透過映像は 反射映像を不鮮明にし品質を劣化させてしまう。そこで、特開平5-199518号公報のテレビ電話装置では、偏光方向が互いに直交している2枚の偏光板を、それぞれモニター画面前とビデオカメラ前に配置して、ハーフミラーからの透過映像を遮蔽しつつ、使用者同士の 視線を一致させていた。

#### [0005]

【発明が解決しようとする課題】従来の使用者同士の視 20 線を一致させる装置は、モニター画面、ビデオカメラ及 びハーフミラーがモニターディスプレイの中に一体的に 内蔵されている。このため、異なる使用者では体格 (座高)が異なること、同じ使用者でも姿勢が変わること、あるいは、モニター画面中で視線一致の対象となるビデオ映像(最大表示ではない)の場所が変わること等によって生ずる微妙な視線の不一致を矯正することはできなかった。また、文字や図形等のテキスト映像のみを見る時でも、文字のように細かいものを見る時には明るさが必要であるにもかかわらず、使用者はハーフミラーを介 30 して明るさが実質的に半分になるモニター画面を見るしかなかった。

【0006】また、特開平5-199518号公報に開示されているテレビ電話装置では、偏光板の1つは液晶ディスプレーの表面にしか貼付いていないため、液晶ディスプレー以外の被写体がハーフミラーを透過して、ビデオカメラに撮影されてしまう問題があった。

#### [0007]

【課題を解決するための手段】上記の課題は、モニターディスプレイに対して、該モニターディスプレイのモニ 40 ター画面の周縁部に固定される固定部と、該固定部に固定され、撮像部を備えたヘッド部と、該ヘッド部に固定されるハーフミラーを有したビデオカメラを設けることによって達成される。なお、前記ヘッド部は、前記ビデオカメラから前記被写体像に至る光軸方向を自在に変えられるように前記固定部に固定されている。特に、前記撮像部は、回転可能に前記ヘッド部に固定され、該ヘッド部は、回転可能に前記固定部に軸支されている。また、上記の課題の一部は、前記ハーフミラーが、回転可能に前記の、以来に軸支されていること。まるいは 前 50

4 記撮像部または該ハーフミラーが、該ヘッド部に対して

着脱可能であることによっても達成される。

【0008】また、上記の別の課題は、遮光板を前記ハーフミラーの一端に一体的に取り付けることによって達成される。

【0009】さらに、上記の構成に、前記ヘッド部の回転に伴うスイッチを前記固定部に、前記ハーフミラーの回転または着脱に伴うスイッチを該ヘッド部に設けることもできる。

【0010】上記のように、画像情報を表示するモニタ 一画面を有したモニターディスプレイ、かつ、固定部 と、ヘッド部と、撮像部に被写体像を反射させるととも に、後方の像を透過するハーフミラーとを有し、撮像部 に取り込まれた被写体像を撮像するビデオカメラにおい て、ヘッド部によりビデオカメラから被写体像に至る光 軸方向を自在に変えられるため、特に、撮像部及びヘッ ド部が回転可能になっているため、わずかな視線のずれ にも対応して、目、ハーフミラー及びビデオカメラのレ ンズのなす反射角を微調整して、被写体像 (使用者) を 正確に反射させることができる。さらに、ハーフミラー をモニター画面から排除して、文字や図形等のテキスト 映像のみを通常の明るさで見ることもできる。なお、後 者は、ハーフミラーが回転可能になっていること、ある いは、撮像部またはハーフミラーが着脱可能になってい ることによっても達成される。

【0011】また、上記のように、ハーフミラー単独で、回転可能になっていること、または、着脱可能になっていることにより、ビデオカメラの光軸方向からハーフミラーを排除して、通常のビデオカメラとして使用することができる。使用例としては、ビデオカメラの光軸を下に向けておいて机上に置かれた資料等を撮影し、相手に読んでもらう場合、ビデオカメラのヘッド部を動かして、光軸を水平にして室内の様子を見てもらう場合などである。このような場合、ハーフミラーを介していないため、左右反転した鏡像となることはない。

【0012】さらに、上記のように、ハーフミラーの回転または着脱に伴うスイッチを設けたことにより、ハーフミラーの使用(ハーフミラーを介する場合)、非使用(ハーフミラーを介さない場合)に対応して、撮像部に取り込まれた被写体像の鏡像化、実像化の切り替えを自動的に行うことができる。また、ヘッド部の回転に伴うスイッチを設けたことにより、ヘッド部の回転による跳ね下げ、跳ね上げに対応して、ビデオカメラの電源のON、OFF、すなわち、カメラ映像の表示、非表示の切り替えも自動的に行うことができる。

られるように前記固定部に固定されている。特に、前記 撮像部は、回転可能に前記ヘッド部に固定され、該ヘッ ド部は、回転可能に前記固定部に軸支されている。ま た、上記の課題の一部は、前記ハーフミラーが、回転可 能に前記ヘッド部に軸支されていること、あるいは、前 50 カメラで撮影することができる。遮光板を付けない場合 よりも映像の質が良いことは言うまでもない。また、一体的に取り付けられているため、遮光板の移動をハーフミラーの移動に伴った自動的なものにすることができる。

## [0014]

【発明の実施の形態】図1は本発明の第1の実施例の斜視図で、図2は図1のA-A′断面図で、図3は図1のB-B′断面図である。

【0015】図1において、本発明は、表示手段を内蔵したモニターディスプレイ1とモニターディスプレイ1 10に固着されたビデオカメラ2とからなる。モニターディスプレイ1は、モニター筺体3とモニター筺体3の前面にモニター画面4を有し、ビデオ映像5はモニター画面4を有し、ビデオウスラ2は固定部6、撮像部8を備えたヘッド部7及びハーフミラー9を有している。固定部6はモニター筺体3に固着層10を介して固着されている。ヘッド部7は固定部6において、チルト(傾斜または垂直)方向11に回転可能に軸支されている。撮像部8はヘッド部7において、パン(水平)方向12に回転可能に軸支され、上下方向13に抜き差し可能に20保持されている。ハーフミラー9はヘッド部7にモニター画面4と平行面内のローリング方向14に回転可能に軸支され、また、取り外しも可能である。

【0016】図2において、固定部6はモニター筐体3 の上部に固着層10を介して固着されている。固定部6 にはストッパ15があり、これがモニター筐体3に突き 当たることによって、固定部6のモニター筐体3に対す \* る奥行き方向の位置が決られる。固定部6内には、カメ ラ回路基板16及びこのカメラ回路基板16から来る信 号の電圧(たとえば5V)をパソコン入力に必要な電圧 30 (たとえば12V) に変換する送出基板17が配置さ れ、送出基板17にはコネクタ18が接続されている。 カメラ回路基板16にはスイッチ19が設けられてい る。スイッチ19にはレバー20があり、このレバー2 0は固定部6に開けた穴21より突出し、カメラケース 7の壁22に当接している。レバー20が壁22に当接 すると、スイッチ19はON状態となる。スイッチ19 がON状態になると、ビデオカメラ2の電源が入り、ビ デオカメラ2は動作状態に入る。 ヘッド部7は固定部6 において、チルト軸23で回転可能に軸支されている。 ヘッド部7内の垂直部分は円筒状のシリンダ24となっ ている。 撮像部8はその中心にレンズ部25を保持して おり、その上部は円筒状のピストン26に、その下部は 四角形のフランジ27になっている。ピストン26の上 端にはゴム材質または軟プラスチック材質のピストンリ ング28が現状に装着されており、ピストンリング28 はシリンダ24内を回転方向12または上下方向13に 摩擦を伴って摺動する。ヘッド部7の下端にはキャップ 29が固着されており、キャップ29はピストン26が ヘッド部7より外れることを防止している。フランジ2

7の1辺にはハーフミラー9がねじ30で固定されてお り、これにより着脱も可能である。ねじ30の頭部31 は面積が広く、頭部31とハーフミラー9との間に板ば ね32が配置され、板ばね32はハーフミラー9をフラ ンジ27に圧着している。ハーフミラー9はミラー支持 部33、ミラー部34及びミラー部34の裏側に貼付た **偏光板35からなる。ミラー支持部33とミラー部34** のなす角 $\theta$ 1は135度である。したがって、レンズ部 25の真下に位置するミラー部34とレンズ部25の光 軸とのなす角の2は45度である。レンズ部25の後部 からはワイヤー36が引き出され、光電変換された信号 がカメラ回路基板16に供給される。 ワイヤー36はチ ルト軸23に開けられた穴37より固定部6内に導かれ る。レンズ部25の先端部にはフォーカスリング38が 固着され、レンズ部25のフォーカスを調整できるよう になっている。(レンズ部25のレンズの焦点深度は深 く、中距離から無限大までは無調整で焦点が合うが、至 近距離ではフォーカス調整が必要である。)さらに、レ ンズ部25の先端部にはレンズ部25側から順に1/4 波長板39及び偏光板40が設置されている。 ハーフミ ラー9のミラー部34の裏側に貼り付けられた偏光板3 5とレンズ部25の先端部に設けられた偏光板40はい ずれも直線偏光板であり、偏光方向を互いに直交させる ことにより、偏光板35の下方の光を遮断する。つま り、ハーフミラー9の下方からの光は、偏光方向が互い に直交するように配置された2枚の偏光板の働きによっ て、レンズ部25には到達しない。この結果、レンズ部 25に入射する光は、ミラー部334で反射された光のみ である。もしも偏光板35及び40が無ければ、ビデオ カメラ2に取り込まれる映像は、ミラ一部34で反射す る使用者の顔の映像とミラー部34の下方から透過して くる余分な映像が混合されたものとなり、映像品質を大 幅に損なうことになる。このように、2枚の偏光板35 及び40は映像品質の劣化を防止している。 偏光板40 とレンズ部25の間に配置した1/4波長板39は、偏 光板40で直線偏光に整えられたレンズ部25への入射 光を円偏光に変換する。レンズ部25内のレンズと撮像 素子の間には、水晶フィルター (図示せず) が配置され ており、モアレを抑制する。水晶フィルターは自然光に 40 対してはモアレを抑制するが、直線偏光に対してはモア レを抑制しない。1/4波長板39はこの対策として挿 入されており、レンズ部25に入射する光を円偏光に変 換することによって水晶フィルターのモアレの抑制力を 保持している。

6

【0017】図3において、ヘッド部7はチルト軸23 a、23bによって固定部6に回転可能に軸支持されている。チルト軸23aには穴37が開いており、ワイヤー38が通過する。もう一方のチルト軸23bには雌ねじが切られてあり、雄ねじ41がはまり込んでいる。雄50 ねじ41のねじ頭43にはローレット44が刻まれ、滑

り止めがなされている。ヘッド部7とねじ頭43との間 には固定部6が挟み込まれ、雄ねじ41を締め付けるこ とによってヘッド部7をその傾斜角度の設定を任意にし て固定できる。ヘッド部7の下端にはキャップ29で蓋 がされてあり、撮像部8が抜けないようになっている。 キャップ29は2本のねじ45、46によってヘッド部 7に固着されている。

【0018】図4は図1の第1の動作説明図である。モ ニターディスプレイ1の上壁にはビデオカメラ2の固定 離れてパソコン操作者の顔47が位置している。この 時、モニター画面4とパソコン操作者の顔47とはほぼ 正対している。ここで、相手の映像すなわち相手の顔を モニター画面4右上に表示する場合、操作者の顔をミラ 一に正確に反射させる、すなわち画面上の相手の目と視っ 線を合わせるためには、その映像と重なるように配置さ れているハーフミラー9の反射面をやや下向きにすると ともにやや左向きにして微調整する必要がある。このた めには、ヘッド部7を図1に示されるチルト方向11下 向きにやや回転させるとともに、撮像部8を図1に示さ れるパン方向12左向きにやや回転させればよい。

【0019】図5は図1の第2の動作説明図で、雄ねじ 41をゆるめて、ヘッド部7をチルト方向11に180 度回転させ、ハーフミラー9をモニター画面4から排除 した状態を示す。こうすることにより、モニター画面4 全体をテキスト画面として使用するような場合、モニタ 一画面の明るさ等でハーフミラー9が邪魔になることは of many positive time ない。

【0020】図6は図5のC-C'断面図である。固定 部6内のカメラ回路基板16にはスイッチ19が設けら れている。スイッチ19にはレバー20があり、固定部 6に開けた穴21より突出している。ヘッド部7は18 0度回転し、レンズの光軸は上方を向いている。この 時、壁22はレバー20より離れており、この状態のス イッチ19をOFF状態と決める。スイッチ19がOF F状態である時、ビデオカメラ2の電源をOFFとすれ ば、ビデオカメラ2は非動作状態となる。このように、 ヘッド部7の回転によって、ビデオカメラ2の電源の入 切の切り替えをすることができる。従って、相手に自画 像を送るときは、ヘッド部7を下に降ろすので、レバー 20が壁22に押され自動的にスイッチ19がON状態 となって、ビデオカメラ2の電源が入り、モニター画面 4をテキスト画面として使用するようなときは、ヘッド 部7を上にはね上げるので、レバー20が壁22から離 れ自動的にスイッチ19がOFF状態となって、ビデオ カメラ2の電源が切れる。

【0021】図7は本発明の第1の実施例の別の使用例 を示す斜視図で、モニターディスプレイ 1 のモニター画 面4右下にカメラ映像5が表示される場合に、このカメ ラ映像5に合わせてモニター筐体3の右サイド48下部 50 に、レバー58が穴64にはまり込んで、レバー58が

にビデオカメラ2を固着した状態を示す。 ビデオカメラ 2の固定部6はモニター筐体3の右サイド48に固着さ れる。この時、図1のような構成をそのままもってくる と、レンズ部25は横向きとなり、レンズ部25で撮影 したパソコン操作者を含んだ撮影映像はすべて横向きと なる。そこで、まず、撮像部8を90度回転させてレン ズ部25を正立させる。このままでは、フランジ27に 固着されているハーフミラー9は下向きになってしまう ため、ねじ30を取り外して、ハーフミラー9をフラン 部6が固定され、モニター画面より50から60cm程 10 ジ27の隣の面に固着しなおし、パソコン操作者をビデ オカメラ2に取り込めるようにしたものである。

8

【0022】図8は図1の第3の動作説明図で、ハーフ ミラー9がモニター画面4に対する垂直軸回り、すなわ ちローリング方向14に90度回転した場合を示す。

【0023】図9は図8のビデオカメラ2の説明図で、 ハーフミラー9の取付け状態が見えるように、ヘッド部 7をチルト方向11上向きに180度回転させた状態の ビデオカメラ2を示している。

【0024】図10は図9のD-D'断面図である。こ 20 れに示すように、ヘッド部8の角形のフランジ27の一 面49は中央に1個のねじ穴50と左右に2個の突起5 1、52を有する。また、一面49に隣合う面53も中 央に1個のねじ穴54と左右に2個の突起55、56を 有する。ねじ穴50と突起51の間にはスイッチ57と 面49より突出したレバー58が配置されている。ま た、ねじ穴54と突起55の間にもスイッチ59と面5 3より突出したレバー60が配置されている。フランジ 27の中央にはレンズ部25が位置している。

【0025】さて、図9では、ハーフミラー9に4個の 穴61、62、63、64が開けられており、穴62は 突起52と嵌合して、ハーフミラー9をクリックストッ プさせている。 図1のハーフミラー9を使用した状態か ら図8のハーフミラー9を回転させた状態までの推移は 次のようである。まず、図1の状態では、穴61は突起 51と、穴63は突起52と嵌合して、ハーフミラー9 の位置を撮像部8に対して一義的に定めている。レバー 58はハーフミラー9に押されて引っ込んでいる。ハー フミラー9をローリング方向14反時計回りに回転させ ると、ハーフミラー9は板ばね32の圧着力に逆らい、 40 穴61は突起51から、穴63は突起52からはずれ

る。ハーフミラー9をさらに回転させると、90度位置 に設けた穴62が突起52と嵌合して、ハーフミラー9 は90度傾いた位置でクリックストップする。レバー5 8はハーフミラー9のミラー支持部33の回転により自 由になるため、面49より突出する。穴64は、穴50 を中心にした穴50からレバー58までの距離を半径と する円と穴50と穴62を結んだ直線の交点に開けられ ており、ハーフミラー9がローリング方向14時計回り に回転した場合に、穴62が突起51と嵌合するととも

突出するようになっている。 スイッチ57はハーフミラ ー9が面49に取り付けられたときのレバー58に対応 し、スイッチ59はハーフミラー9が面53に取り付け られたときのレバー60に対応している。ハーフミラー 9がモニター画面4の前面にセットされると、レバー5 8または60は押し込まれ、スイッチ57または59は ON状態となり、レンズ部25に取り込まれる撮影映像 はパソコン内部(図示せず)で鏡像化する。これはレン ズ部25の取り込むハーフミラー9に写った鏡像化した 映像を鏡像化して、自然な映像に戻していることにな る。一方、ハーフミラー9がローリング方向14に回転 してレンズ部25の下から排除されると、レバー58ま たは60は突出し、スイッチ57または59は0FF状 態となる。スイッチ57または59はこれに対応して、 パソコンはビデオカメラ2の映像信号の鏡像化を止め て、実像信号を送信する。なお、ハーフミラーをねじ3 0により取り外す場合も、レバー58または60は突出 するため、スイッチ57または59はこれに対応して0 FF状態となる。

【0026】図11は本発明の第2の実施例の斜視図 で、図12は図11のE-E'断面図である。本発明 は、表示手段であるモニターディスプレイ1とモニター ディスプレイ1に固着されたビデオカメラ2からなる。 モニターディスプレイ1は、モニター筐体3とモニター 筐体3の前面にモニター画面4を有し、モニター画面4 の一部にビデオ映像5が表示される。ビデオカメラ2は 固定部6、撮像部8を備えたヘッド部7及びハーフミラ ー65を有している。ハーフミラー65はミラー支持部 66、ミラ一部67及び遮光板68からなる。遮光板 は、ミラ一部67の下端にミラ一部67と一体的に取り 付けられている。ミラー支持部66とミラー部67のな す角θ1は135度である。したがって、レンズ部25 の真下に位置するミラー部67とレンズ部25の光軸と のなす角 $\theta$ 2は45度である。また、ミラー部67と連 光板68のなす角θ3は45度である。 したがって遮光 板68はレンズ部25の光軸と直交している。このため 進光板68の下方から入射しようとする光69は遮光板 68で遮断され、レンズ部2.5には到達しない。この結 果、レンズ部25に入射する光はミラー部67で反射さ れた光のみになる。遮光板68は、レンズ部25に取り 込まれる映像が、ミラー部67で反射するパソコン操作 者の映像とミラー部67の下方から透過してくる映像の 混合されたものとなって、映像品質が大幅に損なわれる ことを防止している。

【0027】図13は本発明の第3の実施例の斜視図 で、図14は図13のF-F'断面図である。本発明 は、表示手段であるモニターディスプレイ1とモニター ディスプレイ1に固着されたビデオカメラ2からなる。 モニターディスプレイ1は、モニター筐体3とモニター 筐体3の前面にモニター画面4を有し、モニター画面4

10 の一部にビデオ映像5が表示される。ビデオカメラ2は 固定部6、撮像部8を備えたヘッド部7及びハーフミラ -70を有している。ハーフミラー70はミラー支持部 72、ミラ一部73及び偏光板71からなる。 偏光板 は、ミラー部73の下端にミラー部73と一体的に取り 付けられている。ミラー支持部72とミラー部73のな す角θ1は135度である。 したがって、 レンズ部25 の真下に位置するミラー部73とレンズ部25の光軸と のなす角 $\theta$  2は45度である。また、ミラー部73と偏 10 光板70のなす角03は45度である。したがって偏光 板71はレンズ部25の光軸と直交している。レンズ部 25の先端部には、レンズ部25側から順に1/4波長 板39及び偏光板40が設置されている。 偏光板71と **偏光板40はいずれも直線偏光板であり、偏光方向を互** いに直交させている。このため偏光板71の下方から入 射しようとする光69は2枚の偏光板で遮断され、レン ズ部25に到達しない。この結果、レンズ部25に入射 する光はミラー部73で反射された光のみになる。2枚 の偏光板40及び71は、レンズ部25に取り込まれる 20 映像が、ミラー部73で反射するパソコン操作者の映像 とミラ一部73の下方から透過してくる映像の混合され たものとなって、映像品質が大幅に損なわれることを防 止している。なお、本実施例は、偏光板71の取り付け に際し、ミラー部73に対して角度83を持たせたの で、モニター画面4のビデオ映像5を見るにはミラー部 73を通しただけでよく、第1の実施例の場合と比べて 明るい映像を見ることができる。これは、第1の実施例 では、反射率と透過率がともに約50%のミラー部3:4世紀年に と偏光板35のため、視界に入るビデオ映像5の明るさ はモニター画面4の前面に何も設置しない場合に比べ約 1/4に低下してしまうのに対し、本実施例では反射率 が約50%のミラー部73だけであるため、 ビデオ映像 5の明るさはモニター画面4の前面に何も設置しない場

【0028】図15は本発明の第1の実施例の回路ブロ ック図である。回路ブロックはレンズ74、撮像素子7 5、カメラ回路76、電源回路77、抵抗78及びスイ ッチ79からなる。カメラ回路76の出力は映像信号端 40 子80より出力される。スイッチ79の信号は開閉検知 信号端子81より出力される。スイッチ79は接点82 か接点83のいずれかと接触する。図15に示すように スイッチ79が接点82に接触した状態、すなわち図6 のようにレバー20が突出している状態では、開閉検知 信号端子81の電圧レベルは電源回路77において、1 0Wレベレ (アースレベル) となる。 反対にスイッチ7 9が接点83に接触した状態、すなわち図2のようにへ ッド部7の壁22によりレバー20が当接して押し込ま れた状態では、開閉検知信号端子81の電圧レベルは電 源回路77において、highレベルとなる。ここで、

合に比べ約1/2に低下するだけで済ませられることに

よる.

50

パソコン本体側で開閉検知信号端子81の10wレベ ル、highレベルを検知して、ソフト的処理によっ て、モニター画面4の所定位置へのビデオ映像5の表 示、非表示の切り替えを行うことにより、ヘッド部7の 上げ下げだけで自動的にビデオ映像5の表示、非表示の 切り替えを行うことができる。なお、点線内は電源回路 77、抵抗78及びスイッチ79から構成されるアダプ ター84を示す。なお、上記開閉検知信号と映像信号と を多重して、同一の端子から出力することも、容易に可

【0029】図16は本発明の第1の実施例の別の回路 ブロック図である。回路ブロックはレンズ74、撮像素 子75、カメラ回路76、電源回路77、抵抗78、ス イッチ79及びマイクロコントローラ85からなる。カ メラ回路76の出力は映像信号端子80より出力され る。マイクロコントローラ85はデジタル制御コード信 号入出力端子86を介してパソコン (図示せず) と接続 されており、デジタル制御コード信号入出力端子86は コード化された信号が行き来する。 スイッチ79は抵抗 78を介して電池87につながっている接点82か、あ るいは何もつながっていない接点83のいずれかと接触 する。電池87はマイクロコントローラ85のバックア ップ電池であり、電源回路77が動作しているときは、 マイクロコントローラ85の電源は電源回路77より供 給される。2個のダイオード88、89は電源回路77 と電池87の短絡を防止するために挿入されている。図 16に示すようにスイッチ79が接点82に接触した状 態では、マイクロコントローラ85に入力される電圧レ ベルは電池87において、10wレベル (アースレベ ル)となる。反対にスイッチ79が接点83に接触した 状態、すなわち図2のようにヘッド部7の壁22により レバー20が当接して押し込まれた状態では、マイクロ コントローラ85に入力される電圧レベルは電池87に おいて、highレベルとなる。ここで、パソコン本体 側でマイクロコントローラ85のlowレベル、hig hレベルを検出して、マイクロコントローラ85で電源 回路77を入切の切り替えをさせるとともに、ソフト的 処理によって、モニター画面4の所定位置へのビデオ映 像5の表示、非表示の切り替えを行うことにより、ヘッ 40 ド部7の上げ下げだけで自動的にビデオ映像5の表示、 非表示及び電源回路77の入切の切り替えが可能とな る。なお、点線内は電源回路77、抵抗78、スイッチ 79、マイクロコントローラ85及び電池87から構成 されるアダプター84を示す。

【0030】図17は本発明の第4の実施例の斜視図で ある。本発明は表示手段であるモニターディスプレイ1 とモニターディスプレイ1に固着されたビデオカメラ2 からなる。モニターディスプレイ1は、モニター筐体3 とモニター筐体3の前面にモニター画面4を有し、モニ 50

ター画面4の一部にビデオ映像5が表示される。ビデオ カメラ2は固定部6、撮像部8とグースネック90を備 えたヘッド部7及びハーフミラー9を有している。固定 部6は固着層10を介してモニター筐体3に固着されて いる。撮像部8はグースネック90を介して固定部6に 機械的にフレキシブルに接続されており、グースネック 90の方向自在な迂曲により、撮像部の光軸方向を自在 に変えることができる。このようなヘッド部7の動き は、別の実施例で示したヘッド部7の動きよりも自由度 10 がある。また、撮像部8は、パン方向12に回転可能に ヘッド部7に固定されている。ハーフミラー9は、モニ ター画面4と平行面内のローリング方向14に回転可能 に、ヘッド部7に軸支持されている。固定部6には第1 の実施例で示したカメラ回路基板16及び送出基板17 が内蔵され、撮像部8の中にはレンズ部25が設けられ ている。グースネック90内には、カメラ回路基板16 とレンズ部25を電気的に接続するケーブルが涌ってい

12

【0031】図18は本発明の第5の実施例の斜視図で ある。本発明は表示手段であるモニターディスプレイ1 20 とモニターディスプレイ1に固着されたビデオカメラ2 からなる。モニターディスプレイ1は、モニター筐体3 とモニター筐体3の前面にモニター画面4を有し、モニ ター画面4の一部にビデオ映像5が表示される。 ビデオ カメラ2はレールである固定部6、撮像部8を備えたへ ッド部7及びハーフミラー9を有している。固定部6は モニター筐体3に固着されている。ヘッド部7はランナ 態、すなわち図6のようにレバー20が突出じている状況が、一93を一体的に備えている。固定部6には、溝94が 彫り込まれ、固定部6の両端には、ストッパー95、9 30 6が配置されている。ストッパー95は固定部6に一体 的に備えられ、ストッパー96はネジ94で固定部6に 固着されている。ランナー93は溝94内を滑動する。 ランナー93を固定部6に配置するときは、ストッパー 96を取り外して行う。この構造により、 ビデオカメラ 2を水平方向99に移動させることができる。また、撮 像部8は、パン方向12に回転可能にヘッド部7に固定 されている。また、撮像部8は、上下方向13に抜き差 し可能となっている。

[0032]

【発明の効果】第1に、わずかな視線のずれにも対応し て、目、ハーフミラー及びビデオカメラのレンズのなす 反射角を微調整して、被写体像(使用者)を正確に反射 させることができるため、異なる使用者では体格 (座 高) が異なること、同じ使用者でも姿勢が変わること、 あるいは、モニター画面中で視線一致の対象となるビデ 才映像(最大表示ではない)の場所が変わること等によ って生ずる微妙な視線の不一致も矯正することができ る.

【0033】第2に、ビデオカメラを使用しないとき は、ハーフミラーをモニター画面から排除することがで THE TELESTICAL PROPERTY.

きるため、文字や図形等のテキスト映像のみを通常の明 るさで見ることができる。具体的には、ハーフミラーを 介して見るときよりも約2倍の明るさでモニター画面を 見ることができる。

【0034】第3に、固定部にスイッチを設けたので、ヘッド部の上げ下げだけでビデオカメラの電源の入切の切り替えをすることができる。また、ヘッド部にスイッチを設けたので、ハーフミラーの回転または着脱だけで撮像部に取り込まれた被写体像の鏡像化または実像化の切り替えを行うことができる。

【0035】第4に、ビデオカメラの光軸方向からハーフミラーを排除して、通常のビデオカメラとして使用することができるため、ビデオカメラの光軸を下に向けておいて机上に置かれた資料等を撮影し、相手に読んでもらう、あるいは、ビデオカメラのヘッド部を動かして、光軸を水平にして室内の様子を見てもらうようなことが可能となる。

【0036】第5に、遮光板により、ハーフミラーを透過してビデオカメラに入ってくる映像を遮断し、ハーフミラーによって反射される映像のみをビデオカメラで撮 20 影することができるため、遮光板を付けない場合よりも映像の質が良くなる。また、遮光板は、ハーフミラーと一体的になっているため、遮光板の移動をハーフミラーの移動に伴った自動的なものにすることができる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例の斜視図である。

【図2】図1のA-A' 断面図である。

【図3】図1のB-B'断面図である。

【図4】図1の第1の動作説明図である。

【図5】図1の第2の動作説明図である。

【図6】図5のC-C'断面図である。

【図7】本発明の第1の実施例の別の使用例を示す斜視 図である。

【図8】図1の第3の動作説明図である。

【図9】図8のビデオカメラの説明図である。

14

【図10】図9のD-D' 断面図である。

【図11】本発明の第2の実施例の斜視図である。

【図12】図11のE-E'断面図である。

【図13】本発明の第3の実施例の斜視図である。

【図14】図13のF-F'断面図である。

【図15】本発明の第1の実施例の回路ブロック図であ る。

【図16】本発明の第1の実施例の別の回路ブロック図である。

10 【図17】本発明の第4の実施例の斜視図である。

【図18】本発明の第5の実施例の斜視図である。 【符号の説明】

1…モニターディスプレイ、

2…ビデオカメラ、

4…モニター画面、

5…ビデオ映像、

6…固定部、

7…ヘッド部、

8…撮像部、

20 9、65、70…ハーフミラー、

10…固着層、

11…チルト方向、

12…パン方向、

13…上下方向、

14…ローリング方向、

19、57、59…スイッチ、

23…チルト軸、

25…レンズ部、

30…ねじ、

30 32…板ばね、

35、40、71…偏光板、

41…雄ねじ、

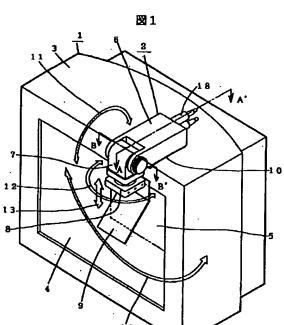
51、52、55、56…突起、

57、59…穴、

68…遮光板。

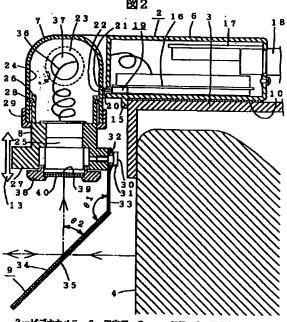
e detroit o

【図1】



1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター佐体 5…ビデオ映像 6…固定部 7…ヘッド部 8…扱像部 9…ハーフミラー

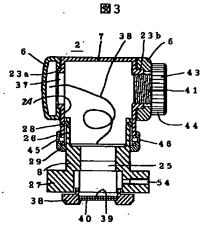
【図2】



2…ビデオカメラ 6…固定部 7…ヘッド部 8…提像部 9…ハーフミラー 15…ストッパ 19…スイッチ 22…豊 23--チルト軸 24--・シリンダー 25---レンズ部 25---ピストン 27…フランジ 28…ピストンリング 30…ねじ 35,40…個光板 39…1/4数長板

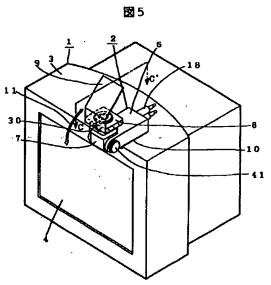
【図3】

45 17 25 1 27 5 17 5



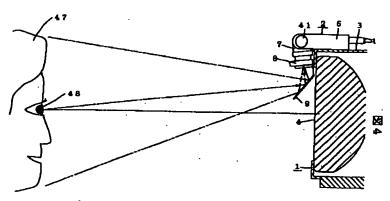
2…ビデオカメラ 6…固定部 7…ヘッド部 8…健康部 234, 235---チルト軸 24---シリンダー 25---レンズ部 26---ピストン 27---フランジ 28---ピストンリング 39---1/4波長板 40---個光板 41…建ねじ

【図5】



1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター筐体 6…固定部 7--ヘッド部 8…提像部 9…ハーフミラー 80…ねじ 41…種ねじ

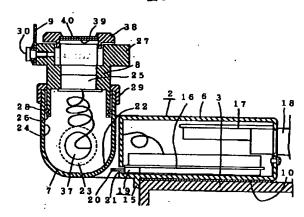
【図4】



1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター筐件 4…モニター面面 6…固定部 7…ヘッド部 8…最像部 9…ハーフミラー 47…奴 46…目

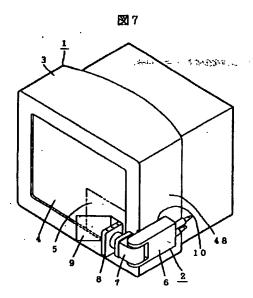
【図6】

## ⊠6.



2…ビデオカメラ 6…固定部 7…ヘッド部 8…攝象部 9…ハーフミラー 15…ストッパ 19…スイッチ 20…レバー 21…大 22…或 25…チルト前 24…シリンダー 25…レンズ部

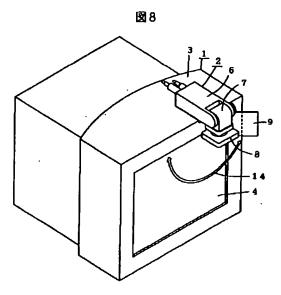
## 【図7】



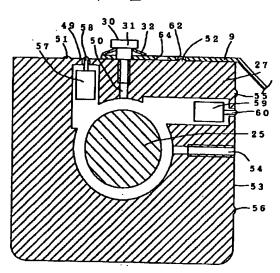
1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター筐体 5…ビデオ映像 6…固定部 7…ヘッド部 8…銀像部 9…ハーフミラー 48…右サイド 【図8】

【図10】

**310** 



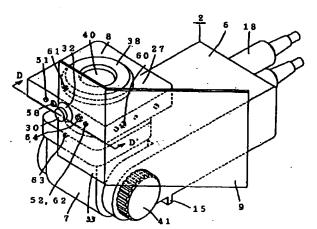
1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター世体 6…固定部 7…ヘッド部 8…撮象部 9…ハーフミラー 14…ローリング方向



9…ハーフミラー 25…レンズ部 27…フランジ 30…ねじ 32…板ぱね 50,54…ねじ犬 51,52,55.56…突起 57,55…スイッチ 58,60…レパー 62,64…穴

arabe "Lagrade

【図9】

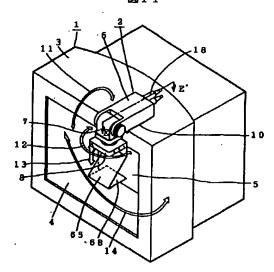


2…ビデオカメラ 6…固定部 7--ヘッド部 8…景像部 9…ハーフミラー 15…ストッパ 30…ねじ 22…板ばね 33…ミラー支持部 41…雑ねじ 51,52…美郎 58,60--レバー 61,62,63・--大 **₩** 

1000 · 1

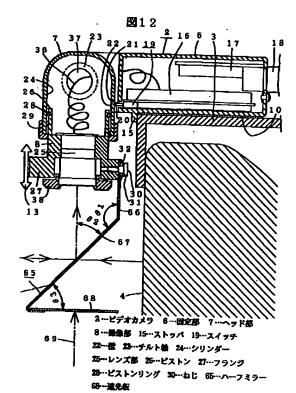
## 【図11】

## 图11



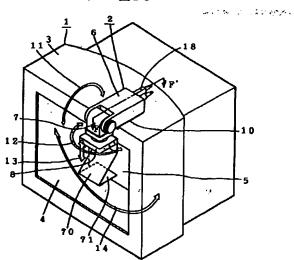
1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター世体 5…ビデオ映像 6…固定部 7…ヘッド部 8…強像部 65…ハーフミラー 68…滋光板

## 【図12】



【図13】

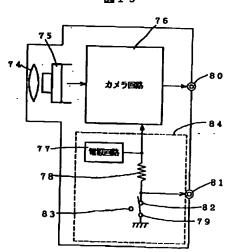
図13



1…モニターディスプレイ 2…ビデオカメラ 3…モニター筐体 5…ビデオ映像 6…固定部 7…ヘッド部 8…最像部 70…ハーフミラー 71…個光板

## 【図15】

## **21** 1 5



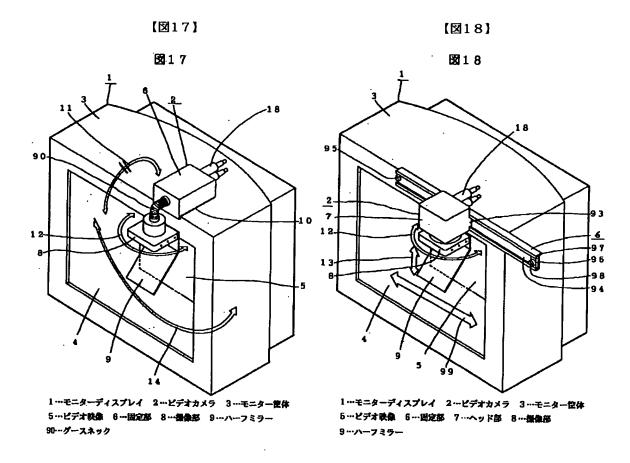
74…レンズ 75…環像菓子 76…カメラ回路 77…電源回路 78…抵抗 79…スイッチ 80…映像信号熘子 81…関ロ検知信号熘子 82、83…姜点 84…アダプター 【図14】

【図16】

74…レンズ 75…海像楽子 75…カメラ風路 77…電源回路 78…塩旅 79…スイッチ 80…映像信号場子 82、83…袋点 84…アダプター 85…マイクロコントローラー 85…デジタル制御コード借号入出力増子 87…他也

n ragion

1. 4. 8. 5. 1. 1. 1. 1. 2. 2. 4. 1.



The first of the f